

# 高校入試過去問( 東 海 ) (R2)年数学

(100点満点(50)分)

1.

---

(1) 2次方程式  $\frac{1}{2}(x-2)(x+3) = \frac{1}{3}(x^2-3)$  の解は、 $x = \boxed{\text{ア}}$  である。

(2) 赤球3個、白球2個、青球2個が入っている袋がある。この袋から同時に2個球を取り出すとき、同じ色の球を取り出す確率は  $\boxed{\text{イ}}$  である。

(3) ある岩石の重さを量り、その小数第2位を四捨五入した近似値が25.7gになった。この岩石の真の値を  $a$  g とするとき、この  $a$  の範囲を不等号を使って表すと  である。

## 2.

$n$  を自然数とする。3 を  $n$  回かけた数を  $3^n$  と表す。例えば、 $3^1=3$ 、 $3^2=3 \times 3$ 、 $3^3=3 \times 3 \times 3$ 、……である。次の表の上の段にはこれらを小さいものから順に123個並べたもの、下の段にはその上の数を5で割った余りが書かれている。

$3^1$	$3^2$	$3^3$	……	$3^{121}$	$3^{122}$	$3^{123}$
3	4	2	……	3	4	2

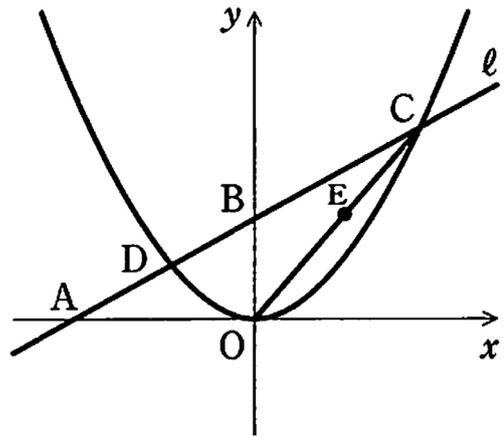
このとき、

- (1) 下の段の数のうち最も大きい数は  である。
- (2) 下の段の数を左端から順に足して得られる数を考える。例えば、1番目から2番目まで足した数は  $3+4=7$  であり、1番目から3番目まで足した数は  $3+4+2=9$  である。このとき、1番目から123番目まで足した数は  である。
- (3) 上の段の数のうち、(2)のように下の段の数を左端から順に足して得られる122個の数7、9、……、 に現れないものは  個ある。ただし、 は、(2)の  と同じ数である。
- (4)  $n$  は123以下の自然数とする。このとき、 $3^n+1$  が5の倍数となる  $n$  は  個ある。

3.

図のように、 $x$  軸上にあり  $x$  座標が負である点  $A$  を通り、傾き  $\frac{3}{2}$  の直線  $l$  が、 $y$  軸と点  $B$  で交わっている。この直線  $l$  は、放物線  $y = \frac{1}{2}x^2$  と異なる 2 点で交わっており、 $x$  座標の大きいものから順にそれぞれ点  $C$ 、 $D$  とする。また、線分  $OC$  上に点  $E$  がある。  $AB = BC$  であるとき、

- (1) 点  $A$  の座標は  である。
- (2) 点  $D$  の座標は  である。
- (3)  $\triangle COD$  と  $\triangle AEC$  の面積が等しいとき、点  $E$  の座標は  である。

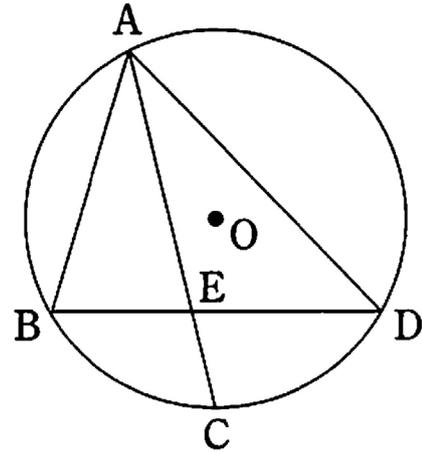


4.

---

図のように、円Oの円周上に4点A, B, C, Dがある。ACは  
 $\angle BAD$ の二等分線であり、ACとBDの交点をEとする。また、  
 $\angle BAD = 2\angle ADB$ ,  $BE = 2$ ,  $ED = 3$  である。このとき、

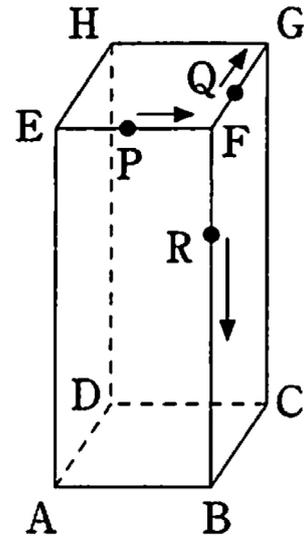
- (1)  $EC =$   である。  
(2)  $AB =$   である。  
(3)  $OA =$   である。



5.

図の立体 $ABCD-EFGH$ は、正方形 $ABCD$ を底面とし、 $AB=4\text{ cm}$ 、 $AE=8\text{ cm}$ の直方体である。図のように、辺 $EF$ 上を動く点 $P$ は、頂点 $E$ を出発して、毎秒 $1\text{ cm}$ の速さで点 $F$ に到達するまで動き、辺 $FG$ 上を動く点 $Q$ は、頂点 $F$ を出発して、毎秒 $1\text{ cm}$ の速さで点 $G$ に到達するまで動き、辺 $FB$ 上を動く点 $R$ は、頂点 $F$ を出発して、毎秒 $2\text{ cm}$ の速さで点 $B$ に到達するまで動く。3点 $P$ 、 $Q$ 、 $R$ が同時に出発するとき、

- (1)  $\triangle PQR$ が二等辺三角形となるのは、秒後と秒後である。
- (2) 1秒後のときの四面体 $FPQR$ の頂点 $F$ から底面 $PQR$ に下ろした垂線の長さは $\text{ cm}$ である。



# 高校入試過去問( 東 海 ) (R2)年数学

(100点満点(50)分)

1.

(1) 2次方程式  $\frac{1}{2}(x-2)(x+3) = \frac{1}{3}(x^2-3)$  の解は、 $x = \boxed{\text{ア}}$  である。

両辺  $\times 6$

$$3(x-2)(x+3) = 2(x^2-3)$$

$$3(x^2+x-6) = 2x^2-6$$

$$3x^2+3x-18 = 2x^2-6$$

$$x^2+3x-12 = 0$$

$$x = \frac{-3 \pm \sqrt{57}}{2}$$

//

(2) 赤球3個、白球2個、青球2個が入っている袋がある。この袋から同時に2個球を取り出すとき、同じ色の球を取り出す確率は  $\boxed{\text{イ}}$  である。

(R1) · (R2) · (R3) · (W1) · (W2) · (B1) · (B2)

R1 - R2 ○	R2 - R3 ○	R3 - W1
R3 ○	W1	W2
W1	W2	B1
W2	B1	B2
B1	B2	
B2		

W1 - W2 ○	W2 - B1	B1 - B2 ○
B1	B2	
B2		

重要!

工夫よりスピードが重要  
なので素早く書き出せる  
ようにしておこう!

全21通り中5通りなので  $\frac{5}{21}$

//

(3) ある岩石の重さを量り、その小数第2位を四捨五入した近似値が25.7gになった。この岩石の真の値を  $a$  g とするとき、この  $a$  の範囲を不等号を使って表すと  $\boxed{\text{ウ}}$  である。

$$25.65 \leq a < 25.75$$

//

2.

$n$  を自然数とする。3 を  $n$  回かけた数を  $3^n$  と表す。例えば、 $3^1=3$ 、 $3^2=3 \times 3$ 、 $3^3=3 \times 3 \times 3$ 、……である。次の表の上の段にはこれらを小さいものから順に123個並べたもの、下の段にはその上の数を5で割った余りが書かれている。

$3^1$	$3^2$	$3^3$	……	$3^{121}$	$3^{122}$	$3^{123}$
3	4	2	……	3	4	2

このとき、

- (1) 下の段の数のうち最も大きい数は  である。
- (2) 下の段の数を左端から順に足して得られる数を考える。例えば、1番目から2番目まで足した数は  $3+4=7$  であり、1番目から3番目まで足した数は  $3+4+2=9$  である。このとき、1番目から123番目まで足した数は  である。
- (3) 上の段の数のうち、(2)のように下の段の数を左端から順に足して得られる122個の数7、9、……、 に現れないものは  個ある。ただし、 は、(2)の  と同じ数である。
- (4)  $n$  は123以下の自然数とする。このとき、 $3^n+1$  が5の倍数となる  $n$  は  個ある。

(1)  $3^n$  を並べると  $3, 9, 27, 81, \dots, \textcircled{3}, \textcircled{9}, \textcircled{7}, \textcircled{1}$   
 1の位  $\rightarrow 3, 9, 7, 1$   
 5で割った余り  $\rightarrow 3, 4, 2, 1$       このくり返し       $\therefore$  最大は 4 //

(2) 123番目までに      このカタマリが"いくつあるか"を数えると

$123 \div 4 = 30 \dots 3$       ←  $3, 4, 2$  の 3コ  
 [  $3, 4, 2, 1$  の 4つの数 ]      ← 30コのカタマリ

$$\begin{aligned} \text{和} &= (3+4+2+1) \times 30 + (3+4+2) \\ &= 300 + 9 = 309 \end{aligned}$$

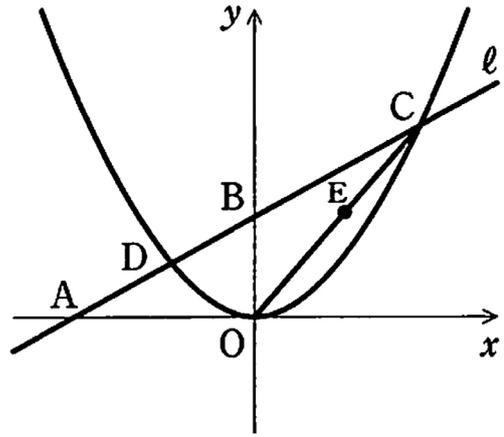


**規則性** を見つけるために、  
 いくつか書き出さなければならない!



3.

図のように、 $x$  軸上にあり  $x$  座標が負である点  $A$  を通り、傾き  $\frac{3}{2}$  の直線  $l$  が、 $y$  軸と点  $B$  で交わっている。この直線  $l$  は、放物線  $y = \frac{1}{2}x^2$  と異なる 2 点で交わり、 $x$  座標の大きいものから順にそれぞれ点  $C$ 、 $D$  とする。また、線分  $OC$  上に点  $E$  がある。  $AB = BC$  であるとき、



- (1) 点  $A$  の座標は  である。
- (2) 点  $D$  の座標は  である。
- (3)  $\triangle COD$  と  $\triangle AEC$  の面積が等しいとき、点  $E$  の座標は  である。

(1)  $A$  の  $x$  座標 を  $-t$  とおくと

$A(-t, 0)$ ,  $C(t, \frac{1}{2}t^2)$   $l$  の傾き  $\frac{3}{2}$  と  $AC$  の傾きは等しいので

$$\frac{3}{2} = \frac{\frac{1}{2}t^2}{t - (-t)} \quad t^2 - 6t = 0 \quad t(t-6) = 0 \quad t \neq 0 \text{ より } t = 6$$

$\therefore A(-6, 0)$  //

(2) (1) より  $l: y = \frac{3}{2}(x+6)$  と  $y = \frac{1}{2}x^2$  の交点を求める。

$$\frac{1}{2}x^2 = \frac{3}{2}(x+6) \quad x^2 - 3x - 18 = 0 \quad (x-6)(x+3) = 0$$

$D$  の  $x$  座標  $< 0$  なので  $x = -3$   $\therefore D(-3, \frac{9}{2})$  //

(3)  $DC : AC = 9 : 12 = 3 : 4$

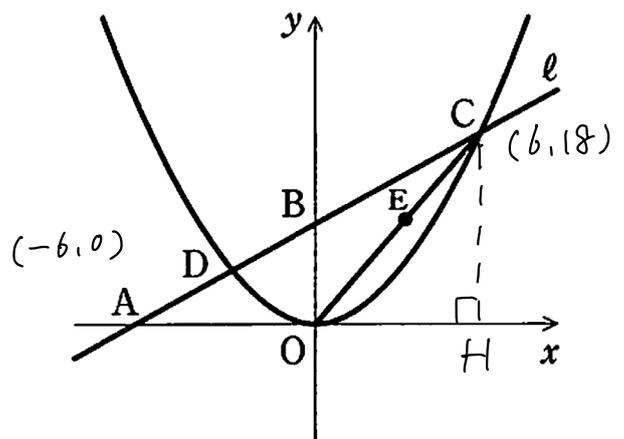
$$\triangle COD : \triangle AOC = 3 : 4$$

$$\triangle COD = \frac{3}{4} \triangle AOC$$

$$\triangle AEC = \frac{3}{4} \triangle AOC$$

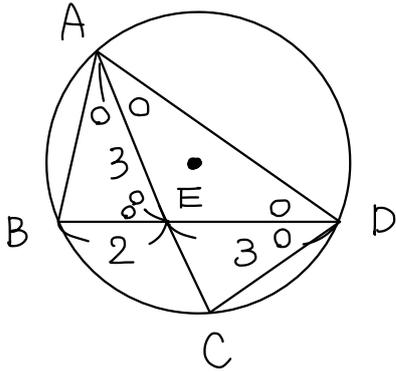
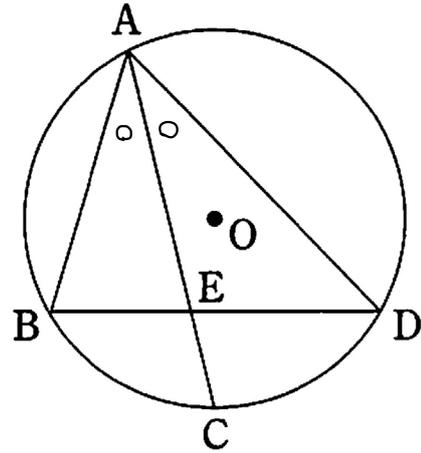
$$EC : OC = 3 : 4$$

$\therefore E$  は  $C$  の  $\frac{1}{4}$   $E(\frac{3}{2}, \frac{9}{2})$  //



図のように、円Oの円周上に4点A, B, C, Dがある。ACは $\angle BAD$ の二等分線であり、ACとBDの交点をEとする。また、 $\angle BAD = 2\angle ADB$ ,  $BE = 2$ ,  $ED = 3$ である。このとき、

- (1)  $EC =$   である。  
 (2)  $AB =$   である。  
 (3)  $OA =$   である。



(1)

- ①  $\angle BAD = 2\angle ADB$  より  
 $\angle ADB = \theta$  とする。

$\triangle EAD$  は  $EA = ED = 3$   
 の二等辺三角形となる。

- ②  $CD$  を引くと、 $\triangle CDE$  ができ  
 $\angle BAE = \angle CDE = \theta$

$\therefore \triangle BAE \sim \triangle CDE$  となる

$$AE : DE = EB : EC$$

$$3 : 3 = 2 : EC$$

$$EC = 2$$

————— //

- (2)  $\triangle AED$  の外角の性質  
 より  $\angle AEB = 2\theta$

$\therefore \triangle ABD \sim \triangle EBA$

$$EB : AB = AB : DB$$

$$2 : AB = AB : 5$$

$$AB^2 = 10$$

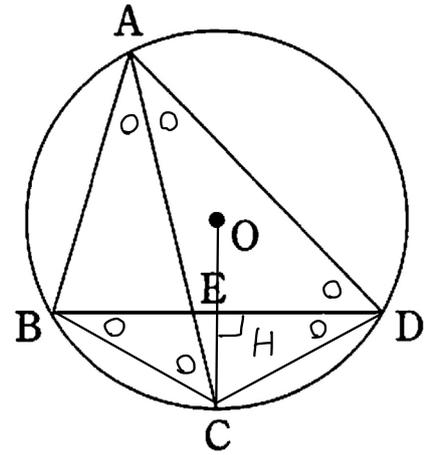
$$AB = \sqrt{10}$$

————— //



図に違和感がある  
 ( $\angle ADB = \theta$  に見えない)  
 場合、書き直す必要  
 あり!

(3)  $OA = \boxed{\text{ス}}$  である。



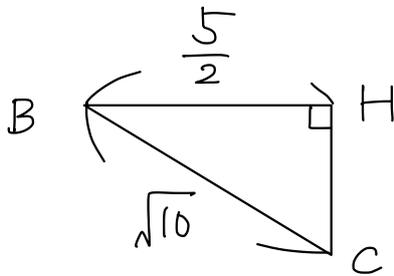
① 円周角の定理より

$$\angle BDC = \angle BAC$$

$$\angle CBD = \angle CAD \quad \text{とあり}$$

$\triangle BCD$  は 二等辺三角形  
なので  $OC \perp BD$  となる。

②  $OC \perp BD$  の交点を  $H$  とおくと



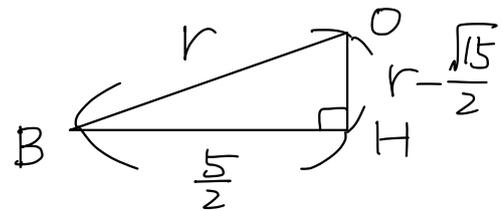
$$\angle BCA = \angle BDA \text{ より}$$

$\triangle BCA$  は 二等辺三角形  
とあり

$$BC = AB = \sqrt{10}$$

$\therefore$  三平方の定理より

$$\begin{aligned} HC &= \sqrt{(\sqrt{10})^2 - \left(\frac{5}{2}\right)^2} \\ &= \sqrt{10 - \frac{25}{4}} = \frac{\sqrt{15}}{2} \end{aligned}$$



③ 半径 =  $r$  とおくと

$$\begin{aligned} OH &= OC - CH \\ &= r - \frac{\sqrt{15}}{2} \end{aligned}$$

④ 三平方の定理より

$$r^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2 + \left(r - \frac{\sqrt{15}}{2}\right)^2$$

$$r^2 = \frac{25}{4} + r^2 - \sqrt{15}r + \frac{15}{4}$$

$$\sqrt{15}r = 10$$

$$r = \frac{10}{\sqrt{15}} = \frac{2\sqrt{15}}{3}$$

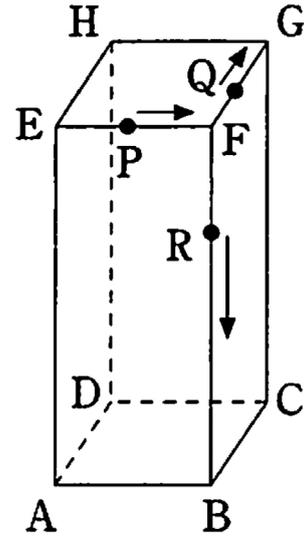
以上より  $OA = \text{半径 } r = \frac{2\sqrt{15}}{3}$

〃

5.

図の立体 $ABCD-EFGH$ は、正方形 $ABCD$ を底面とし、 $AB=4\text{ cm}$ 、 $AE=8\text{ cm}$ の直方体である。図のように、辺 $EF$ 上を動く点 $P$ は、頂点 $E$ を出発して、毎秒 $1\text{ cm}$ の速さで点 $F$ に到達するまで動き、辺 $FG$ 上を動く点 $Q$ は、頂点 $F$ を出発して、毎秒 $1\text{ cm}$ の速さで点 $G$ に到達するまで動き、辺 $FB$ 上を動く点 $R$ は、頂点 $F$ を出発して、毎秒 $2\text{ cm}$ の速さで点 $B$ に到達するまで動く。3点 $P, Q, R$ が同時に出発するとき、

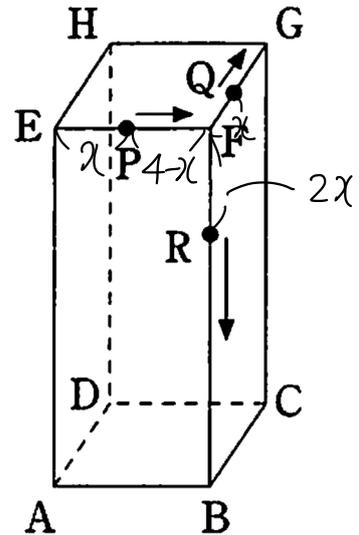
- (1)  $\triangle PQR$ が二等辺三角形となるのは、秒後と秒後である。  
 (2) 1秒後のときの四面体 $FPQR$ の頂点 $F$ から底面 $PQR$ に下ろした垂線の長さは $\text{ cm}$ である。



(1) 二等辺三角形にたまり場合

- (i)  $PF = FQ$  のとき  
 (ii)  $PQ = PR$  のとき  
 (iii)  $PQ = RQ$  のとき  
 (iv)  $PR = QR$  のとき

出発して $x$ 秒後  
 とし考える。



(i)  $PF = FQ$  のとき

$$\begin{aligned} 4-x &= x \\ x &= 2 \quad \underline{\underline{2\text{秒後}}} \end{aligned}$$

(ii)  $PQ = PR$  のとき

$$\begin{aligned} PQ &= \sqrt{PF^2 + FQ^2} \\ &= \sqrt{(4-x)^2 + x^2} \quad \dots \textcircled{1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} PR &= \sqrt{PF^2 + FR^2} \\ &= \sqrt{(4-x)^2 + (2x)^2} \quad \dots \textcircled{2} \end{aligned}$$

①、②を2乗して = についてみる。

$$(4-x)^2 + x^2 = (4-x)^2 + 2x^2$$

$$0 = 3x^2$$

$x = 0$  とたまり不適

(iii) は次ページ →

(iii)  $PQ = RQ$  のとき

---

$$PQ = \sqrt{(4-x)^2 + x^2}$$

$$RQ = \sqrt{x^2 + (2x)^2}$$

(ii) 同様にして

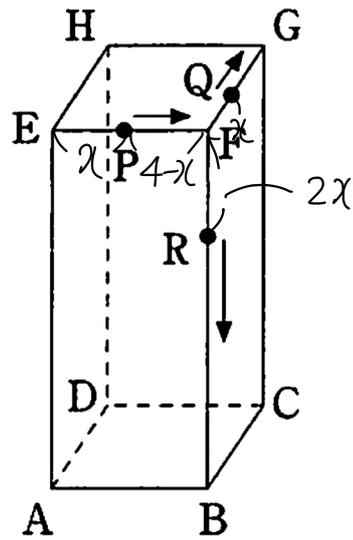
$$(4-x)^2 + x^2 = x^2 + (2x)^2$$

$$16 - 8x + x^2 = 4x^2$$

$$3x^2 + 8x - 16 = 0$$

$$x = \frac{-8 \pm \sqrt{8^2 - 4 \times 3 \times (-16)}}{2 \times 3}$$

$$= \frac{-8 \pm 16}{6} = -4, \frac{4}{3} \quad \therefore \frac{4}{3} \text{秒後}$$



(iv)  $PR = RQ$  のとき

---

$$PR = \sqrt{(4-x)^2 + (2x)^2}, \quad RQ = \sqrt{x^2 + (2x)^2}$$

$$(4-x)^2 + (2x)^2 = x^2 + (2x)^2$$

$$16 - 8x + x^2 = x^2$$

$$x = 2 \quad \therefore 2 \text{秒後}$$

以上より  $\frac{4}{3}$  秒後, 2秒後

---